N

Universidad Nacional Autónoma de México

DGAPA

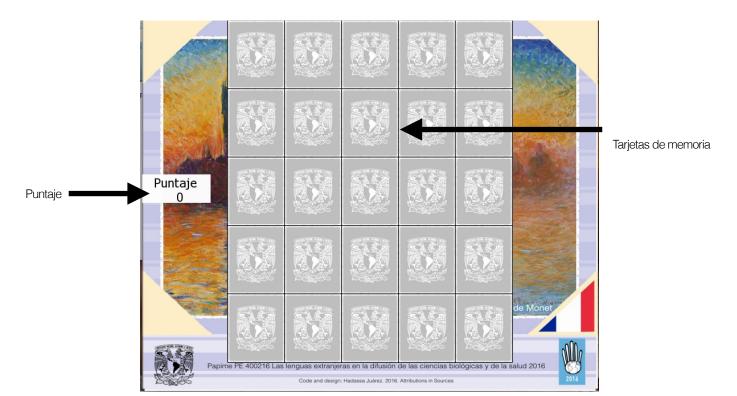
Papime PE 400216 Las lenguas extranjeras en la difusión de las ciencias biológicas y de la salud 2016



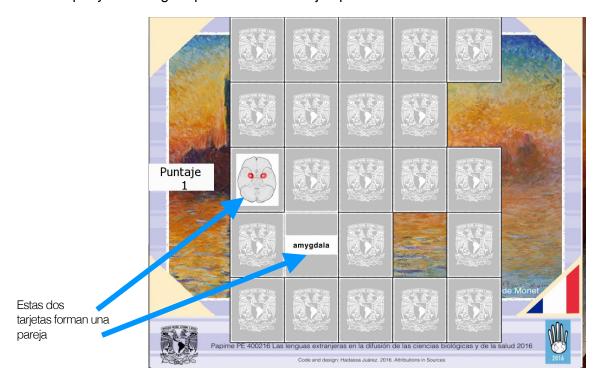
Code and design: Hadassa Juárez. 2016. Attributions in Sources

Memoria INSTRUCTIVO Windows

- 1. Da doble click en el ícono del juego
- 2. Se abrirá una pantalla negra (¡NO LA CIERRES!) y la pantalla del juego. Una vez que hayas dado click en "Jugar" la pantalla del juego se ve así:

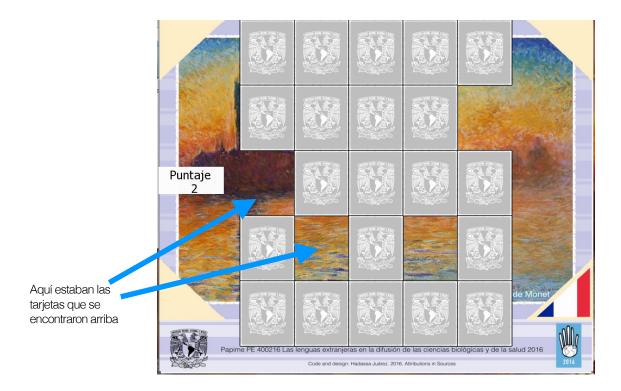


3. El juego tiene una mecánica semejante a la de un juego de Memoria tradicional. Sin embargo, en lugar de reunir parejas idénticas, deberás reunir una pareja de Concepto+Imagen, es decir, un concepto y una imagen que lo ilustre. Por ejemplo:

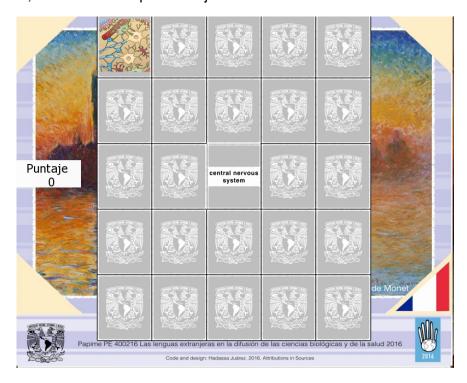


Para destapar una tarjeta simplemente da click sobre ella, ésta permanecerá destapada hasta que des click a otra tarjeta.

4. En caso que logres unir una pareja de Concepto+Imagen, ganarás un punto y esta pareja desaparecerá de la pantalla de juego:



En caso contrario, se volverán a tapar las tarjetas.



NOTA: Hay una tarjeta de sobra, la cual no posee pareja. Al terminar el juego esta tarjeta quedará sola

Una vez que hayas terminado de formar todas las parejas y ya solo quede la tarjeta sin pareja, el juego se cerrará automáticamente.